

1. Organisation

1.a. Principe

Le WAPICHESS est organisé par le club de Leuze

Il se déroule sur 7 jours (du samedi 26 octobre au vendredi 1 novembre).

Le tournoi a lieu dans notre local, Tour Saint-Pierre, 11, Bâtiment « Le Collège », 7900 Leuze.

Il est ouvert à tout joueur affilié à un club belge ou disposant d'un matricule FIDE actif

1.b. Homologation des résultats

Le Tournoi est homologué pour l'Elo belge et l'Elo FIDE.

2. Inscriptions

Le coût de l'inscription est de 30 Eur pour les adultes et de 20 Eur pour les Juniors (moins de 20 ans au 1^{er} janvier 2024). Une majoration de 5 Eur est appliquée pour les inscriptions enregistrées à partir du 20/10/2024.

L'inscription est gratuite pour les joueurs titrés.

Sauf cas de force majeure, les désistements pour des inscriptions payées ne donnent pas lieu à un remboursement.

Les préinscriptions peuvent se faire via le site de l'Échiquier leuzois ou via le QR code présent sur l'affiche.

Le montant des inscriptions est à régler sur le compte de l'Échiquier leuzois BE02 7512 0627 0540 (mentionner matricule – nom, prénom)

3. Règles du jeu

Les règles FIDE sont d'application. Tout ce qui déroge ou précise ces règles se trouve dans le présent règlement.

3.a. Cadence

La cadence est de 1h30 KO + 30 secondes par coup (la notation est donc obligatoire jusqu'au bout).

Les règles de Sofia sont d'application (minimum 20 coups et 1h de jeu au total avant une proposition de match nul).

3.b. Horaire

Fin des inscriptions : Samedi 26/10 à 13h30

Appariement : 13h45

Ronde 1: Samedi 14h30

Ronde 2 : Dimanche 10h

Ronde 3 : Dimanche 15h

Ronde 4 : Lundi 19h

Ronde 5 : Mardi 19h

Ronde 6 : Mercredi 19h

Ronde 7 : Jeudi 19h

Ronde 8 : Vendredi 9h

Ronde 9 : Vendredi 14h

3.c. Appariements

Les appariements se font selon le système Suisse et avec l'utilisation de la dernière version du logiciel Swar à la date du 26 octobre 2024 (ils sont établis au plus tard 30' après la fin de la dernière partie de la ronde précédente et ne sont pas modifiés après avoir été diffusés sauf cas de force majeure laissée à l'appréciation de l'arbitre)

La cote prise en considération est celle de l'Elo Fide (parties lentes) au 1^{er} Octobre 2024.

Aucun extra-point n'est attribué à la 1^{ère} ronde.

Les appariements seront affichés dans la salle de tournoi ainsi que sur le site du club <http://www.echiquierleuzois541.be> et sur la page Facebook du club l'Échiquier leuzois 541.

3.d. Seront appariés à la 1^{ère} ronde :

- les joueurs présents ayant payé leur inscription ET
- les joueurs pour lesquels l'argent est perçu sur le compte de l'Échiquier leuzois même s'ils sont absents au moment de l'appariement (à condition d'avoir prévenu) ET
- les joueurs titrés présents

Ceci implique notamment :

- que le joueur ayant payé et absent à la 1^{ère} ronde ne sera apparié pour la suite que s'il se présente avant les appariements de la ronde suivante
- que le joueur préinscrit absent au moment de l'appariement (13h45) et pour lequel le montant de l'inscription n'est pas sur le compte de l'Échiquier leuzois à ce moment ne sera pas apparié, sauf s'il prévient d'un retard.
- que le joueur titré absent ne sera pas apparié même s'il prévient d'un retard (effet pervers de la gratuité)

3.e. Demi-point de bye

Au choix du joueur, deux demi-points de bye peuvent être pris avant la ronde 7

La demande doit être faite :

- pour la ronde 1 : au plus tôt, à l'inscription et au plus tard, le samedi 26 Octobre 13h30 (à la clôture des inscriptions)

- pour les rondes 2 à 6 : au plus tôt, à l'inscription et au plus tard, au terme de la dernière partie de la ronde précédente

3.f. Départages (pour les prix)

Le système de départage est le suivant : Bucholz Cut 1, Nombre de Victoires, Sonneborn-Berger, Bucholtz, Cumulatif

3.g. Horloges

Les horloges sont positionnées avant le départ de la ronde et ne peuvent être déplacées ; le joueur ayant les noirs peut retourner l'échiquier avant la mise en marche de la pendule.

3.h. Résultat

Le résultat de la partie est noté sur la feuille de partie, signée par les deux joueurs.

La feuille blanche des deux joueurs est déposée à la table d'arbitrage par le gagnant et en cas d'égalité par le joueur ayant les blancs. (pas de résultat reçu, le score sera de 0-0)

Les résultats étant affichés via rétroprojecteur et via papier, toute erreur d'encodage doit être signalée avant la ronde suivante. L'erreur constatée après le coup d'envoi des parties n'engendre pas un nouvel appariement (mais la correction est prise en compte)

3.i. Forfait

Délai pour le forfait : 1 heure après l'enclenchement de la pendule

4. Arbitrage

La compétition est arbitrée par HIAS Ludovic secondé par KNUUDE Francis

Un comité d'appel de trois personnes est établi avant la première ronde (préférence est donnée aux joueurs/accompagnateurs ayant une licence d'arbitre).

Toute décision de l'arbitre est exécutoire.

Les contestations éventuelles sont rédigées par écrit et remise à l'arbitre au plus tard 20 minutes après la ronde.

Le comité est appelé à statuer sur la décision finale le cas échéant (la décision de l'arbitre reste valable tant que le comité n'a pas statué).

5. Zone de jeu

L'aire de jeu comprend la salle de tournoi, le bar, les toilettes les plus proches et leur accès ainsi que la zone fumeur définie.

Dans la totalité de l'aire de jeu, il est interdit de parler d'une partie encore en cours.

Il est autorisé aux joueurs dont la partie n'est pas terminée de se rendre au bar pour commander une boisson et uniquement dans ce but.

Un joueur qui a terminé sa partie est considéré comme un spectateur.

Il est strictement interdit d'analyser dans l'aire de jeu (spectateurs et joueurs)

Le silence est de rigueur dans la salle de tournoi. Toute communication non nécessaire, verbale ou non, est interdite.

Un joueur peut apporter son téléphone mobile dans la salle de jeu, mais il doit l'éteindre avant le début de la partie. Le téléphone mobile doit être rangé ou déposé à côté de l'échiquier. Son utilisation ou l'émission d'un son est sanctionnée. (10 minutes de pénalité la première fois, perte de la partie la deuxième fois).

Les montres électroniques suivent les mêmes règles que les téléphones mobiles.

Les joueurs et les spectateurs ne peuvent pas emmener de moyens d'aide échiqués (livres d'échecs, ordinateur d'échecs, ...) dans la salle de tournoi (si nécessaire, ils peuvent être déposés à la table d'arbitrage)

Il est interdit de manger aux tables de jeu.

Toute infraction est sanctionnée conformément au règlement de la FIDE.

6. Absences (voir également demi-point de bye en 3.e.)

Les absences sont autorisées mais doivent être annoncées avant la publication des appariements. Le joueur indique sur la feuille des absences (et pas sur la feuille de résultat) pour quelle ronde il ne sera pas là et signe. L'abandon de la compétition fausse les classements finaux ; les joueurs abandonnant la compétition seront signalés à la Fédération qui peut, en fonction des circonstances, décider d'une sanction.

7. Prix

Les prix tiennent compte des inscriptions et des subventions FEFB déduction faite des trophées et des coûts FIDE.

La répartition est communiquée avant la 3ème ronde.

Le classement est établi selon le départage.

Les prix ne sont pas cumulatifs.

La remise des prix a lieu environ 1/2h après la fin de la dernière partie de la dernière ronde.

L'ensemble des inscriptions + 500€ sont prévus pour les prix.

8. Divers

L'objectif de la compétition est d'assurer un moment de rencontres conviviales. Tout participant s'engage à respecter cet objectif.

Il est interdit de distraire son adversaire, d'adouber sur le temps de réflexion de l'adversaire, de proposer nul sur le temps de réflexion de l'adversaire, de bouger une de ses pièces avant que l'adversaire n'ait terminé d'appuyer sur la pendule, de manger à table, etc... En clair, tout ce qui est un manque de respect, de savoir-vivre, de fair-play !